



Evangelisches  
**Literaturportal** e.V.

Verband für Büchereiarbeit  
und Leseförderung

Buch kreativ - Arbeitshilfen für die Veranstaltungsarbeit

**Was steckt unter der Decke?**  
**ein bei Kindern beliebtes und besonders leicht umzusetzendes**  
**Gedächtnisspiel aus der EÖB Borgholz**

Aus dem Buchberater 01/22

Herausgegeben vom **Ev. Literaturportal e.V.**  
Verband für Büchereiarbeit und Leseförderung  
Bürgerstraße 2a  
37073 Göttingen  
Telefon: 0551 / 500 759 0  
Fax: 0551 / 500 759 19  
E-Mail: [info@eliport.de](mailto:info@eliport.de)  
Internet: [www.eliport.de](http://www.eliport.de)  
Zu finden auf [www.eliport.de/buch-kreativ](http://www.eliport.de/buch-kreativ)

*„Buch kreativ“ ist ein Angebot des Evangelischen Literaturportals, das sich an Büchereien, Kitas, Schulen und Gemeinden richtet. In diesem Segment finden sich Veranstaltungskonzepte und kleinere Aktionen für Kinder, Jugendliche und Erwachsene, die in unseren Büchereien erprobt wurden.*

*Sie können die Veranstaltungen so durchführen, wie sie von unseren Autor\*innen vorgeschlagen werden. Sie müssen Sie jedoch den eigenen Gegebenheiten anpassen. Sie können sie aber auch als Anregungen für die Erarbeitung eines eigenen Konzeptes nutzen.*

*„Buch kreativ“ wächst mit den Veranstaltungskonzepten, die Sie uns nach einer gelungenen Veranstaltung zukommen lassen.*

*Rechtefragen: Bitte vergessen Sie bei öffentlichen Veranstaltungen nicht, die Rechte am Text oder an der Musik bei den jeweiligen Rechteinhabern (Autor\*innen, Verlage usw.) und den Verwertungsgesellschaften (VG Wort, Gema usw.) anzufragen und zu regeln!*

*Mehr Informationen dazu finden Sie hier:*

*[http://www.buechereiservice.de/fileadmin/redakteur/B%C3%BCcherei\\_Service/Dokumente/Buecherei\\_praxis/BP-Modul\\_Rechtliches\\_26Mai2014\\_Internet.pdf](http://www.buechereiservice.de/fileadmin/redakteur/B%C3%BCcherei_Service/Dokumente/Buecherei_praxis/BP-Modul_Rechtliches_26Mai2014_Internet.pdf)*

**Titel der Veranstaltung: Was steckt unter der Decke?**

**Ziel der Veranstaltung:** Ein schnelles und leicht umzusetzendes Gedächtnisspiel für Kinder, das bei Festen, Lesenächten und generell bei Veranstaltungen mit Kindern eingesetzt werden kann.

**Art der Veranstaltung:**

- |  |   |   |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Ausstellung         | <input type="checkbox"/> Bilderbuchkino               | <input type="checkbox"/> Buch & Film                |
| <input type="checkbox"/> Bücher(ei)tag       | <input type="checkbox"/> Büchergespräch               | <input type="checkbox"/> Einführung in die Bücherei |
| <input type="checkbox"/> Gemeindefest        | <input type="checkbox"/> Gottesdienst & Andacht       | <input type="checkbox"/> Kamishibai / Erzähltheater |
| <input type="checkbox"/> Kirchenjahr         | <input type="checkbox"/> Kreativ mit Büchern arbeiten | <input type="checkbox"/> Lesenacht                  |
| <input type="checkbox"/> Lesung              | <input type="checkbox"/> Vorlesen                     | <input type="checkbox"/> Weltgebetstag              |
| <input type="checkbox"/> Spielen und Basteln | <input type="checkbox"/> Sonstiges                    |   |

**Auf die Schnelle**

- |                                  |                                     |  |
|----------------------------------|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Basteln | <input type="checkbox"/> Bücherquiz | <input checked="" type="checkbox"/> Spiele |
| Sonstiges:                       |                                     |  |

**Zielgruppe:**

- |   |  |  |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Für die Allerkleinsten | <input checked="" type="checkbox"/> Bis 5 J.   | <input checked="" type="checkbox"/> 6-8 J. |
| <input type="checkbox"/> 9-12 J.                | <input type="checkbox"/> 13. J- Jg. Erwachsene | <input type="checkbox"/> Erwachsene        |
| <input type="checkbox"/> Familien               | <input type="checkbox"/> Alle Altersgruppen    | Sonstige Zielgruppen:                      |

Benötigte Materialien: eine Decke oder ein Tuch und ca. 12 Gegenstände aus der Bücherei (Stift, Taschenrechner, (Bilder-)Buch, Buchstütze, Büroklammer, etc.)

## **Beschreibung der Veranstaltung** (höchstens 8.000 Zeichen)

In der Mitte werden 12 Gegenstände aus der Bücherei von der Buchkarte über das Stempelkissen bis hin zur Buchstütze oder verschiedenen Medienarten von den Kindern ausgewählt und abgelegt. Nachdem man besprochen hat was dort alles zu sehen ist, werden die Gegenstände abgedeckt. Die Kinder müssen nun aufzählen, was sich darunter befindet.

Eine andere Variante ist, dass ein Kind kurz den Raum verlässt, ein Teil weggenommen wird und das jeweilige Kind raten muss, was fehlt.

Das Spiel ist im Büchereialltag einsetzbar, auf Festen, bei Lesenächten, zur Einführung in die Bücherei und bei Veranstaltungen mit Kindern im Allgemeinen.

## **Fotos zur Erläuterung:**

